



IF7100 – Ingeniería de Software

Proyecto del curso

VALOR DEL PROYECTO: 40%

FECHA DE INICIO DEL PROYECTO : 05 de MAYO del 2021

FECHA DE ENTREGA FINAL : 19-24 de JULIO del 2021 – 09:00 AM

I. REQUERIMIENTOS GENERALES

- Debe emplearse la metodología ágil SCRUM para todo el desarrollo del proyecto.
- El proyecto será versionado mediante Github con dos repositorios únicos, uno para el código del back-end y otro para el front-end, lo anterior según la naturaleza del proyecto.
- Los requerimientos y diseños de interfaces usuarias del sistema deben clarificarse con la persona usuaria del sistema y cumplir con los lineamientos establecidos por la organización del proyecto.
- La lógica de implementación de la aplicación debe estar basada en el patrón arquitectónico MVC para MULTI-TENANTS.
- La codificación e implementación deberá ajustarse al diseño arquitectónico que se proponga.
- Se realizarán tres (3) iteraciones (SPRINT).
- Los incrementos del sistema serán acordados por la profesora del curso.
- El cierre de cada iteración deberá acompañarse de los artefactos derivados. En el caso del repositorio de versionamiento, cada miembro del equipo deberá demostrar que hizo contribuciones en la codificación. Lo anterior, lo comprobará la profesora a través de los pull-request individuales. Si no se lograra determinar aportes, el miembro del equipo pierde los rubros asociados a esa iteración.
- Cada hito del proyecto deberá estar acompañada de una bitácora con los entregables que le fueron asignados a cada miembro del equipo e indicar el porcentaje de finalización.
- Es preponderante que se efectúen consultas y revisiones, con la profesora, previas a las fechas de los hitos del proyecto para efectos de que los equipos cubran sus expectativas (el horario de consulta está indicado en el programa del curso).



- Todos los equipos deberán participar en una demostración del producto al final de cada iteración, en el que se expondrán los incrementos del producto e indicar si cumplen los requerimientos definidos.
- Se utilizará JIRA SOFTWARE para el avance del proyecto, todos los equipos deberán participar y estar aportando sus actividades de acuerdo a sus responsabilidades al final de cada iteración.
- Los artefactos identificados como EQU se evalúan de forma grupal y IND de forma individual (es decir por estudiante).

II. ENTREGABLES Y DESGLOSE DE EVALUACIÓN DEL PROYECTO

Iteración	Tarea (s)	Porcentaje del proyecto	Fecha de entrega
Iteración 1 Inicio 05 de MAYO	Creación de la visión del proyecto contenido lo indicado por la profesora (EQU)	2.5	Del 10 al 15 de MAYO, 9:00 am Cada equipo participará en una demostración sobre el avance del proyecto. Expondrán el plan de desarrollo del software, la visión del proyecto.
	Creación del Plan de desarrollo del software. (EQU)	2.5	
	Lista de requerimientos funcionales y no funcionales del sistema (EQU) Definir la lista de casos de uso.	2.5	Del 24 al 29 de MAYO, 9:00 am <i>Cada equipo subirá a Mediación Virtual: Un SRS que incluya el modelo de casos de uso, la especificación del caso de uso, la realización del caso de uso (plantillas) y lista de requerimientos. Todo contenido en el manual del Analista.</i>
	Plantillas de Casos de Uso. (EQU)	5	
	Especificación de Casos de uso. (EQU)	5	
Completado el Manual del Analista (EQU)	2.5		



Iteración 2 Inicio 31 de MAYO	Diagrama de Base de datos (DBD) (EQU)	2.5	31 de MAYO al 05 de JUNIO, 9:00 am <i>Cada equipo hará una demostración de los avances de acuerdo con los las tareas asignadas y subirá a Mediación Virtual: los diagramas respectivos.</i> Del 14 al 19 de JUNIO, 9:00 am <i>Cada equipo hará al menos dos pull request: uno para el código del back-end y otro para el código de front-end (A NIVEL DE PROTOTIPADO DEL SISTEMA)</i>
	Diagramas de DFD (Cada estudiante deberá mostrar y entregar la parte que le corresponda. Y El grupo en General) (IND- EQU)	7.5	
	Pull request con el prototipo del front-end y las pruebas de unidad asociadas - ejecutadas correctamente. (EQU)	10	
	Creación de la estructura inicial del proyecto en Github (front-end y back-end) (EQU)	5	
Sprint 3 Inicio 21 de JUNIO	Pull request con la codificación del back-end, front-end y las pruebas de unidad asociadas - ejecutadas correctamente.	15	Del 28 de JUNIO al 03 de JULIO, 9:00 am <i>Cada equipo una demostración de los avances de acuerdo con los las tareas asignadas.</i> Del 19 al 24 de JULIO, 9:00 am <i>Cada equipo hará al menos dos pull request: uno para el código del back-end y otro para el código de front-end</i>
	Contempla la implementación del cada caso uso funcionando de forma correcta e integrado con el código del resto del equipo (IND-EQU)	30	
	Manual de Usuario	5	
	Manual de Programador	5	
Total		100 pts, 40%	



Puntaje por cada SPRINT

ITERACIÓN	PUNTOS	PORCENTAJE(%)
1 SPRINT	20	8
2 SPRINT	25	10
3 SPRINT	55	22
	100 PTS	40%

NOTAS

- Las plantillas de los documentos solicitados se anexarán a las tareas en Mediación Virtual.
- Los requerimientos definidos para el sistema serán cotejados durante las entregas de los prototipos y las diferentes versiones del sistema.
- Cada artefacto o prototipo entregado será evaluado en una escala base 100. La nota del artefacto dependerá de su tipo, de los contenidos esperados y de los criterios de aceptación